



ROG STRIX OLED XG34WCDMS GAMING MONITOR

USER GUIDE

HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

ASUS

Copyright © 2026 ASUSTeK COMPUTER INC. Med ensamrätt.

Ingen del av denna manual, inklusive de produkter och programvara som beskrivs i den, får återges, överföras, kopieras eller lagras i ett registreringssystem eller översättas till något språk i någon form eller med några medel, förutom dokumentationen som förvaras av köparen för säkerhetskopiering, utan uttryckligt skriftligt tillstånd från ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

Produktgarantin eller servicen kommer inte att förlängas om: (1) produkten är reparerad, modifierad eller ändrad, såvida inte sådan reparation, modifiering eller ändring har godkänts skriftligen av ASUS, eller (2) serienumret för produkten är oläsligt eller saknas.

ASUS LEVERERAR DENNA MANUAL "I BEFINTLIGT SKICK" UTAN GARANTI AV NÅGOT SLAG, VARKEN UTTRYCKLIGA ELLER UNDERFÖRSTÅDDA, INKLUSIVE MEN INTE BEGRÄNSAT TILL UNDERFÖRSTÅDDA GARANTIER FÖR SÄLJBARHET ELLER LÄMPLIGHET FÖR ETT VISST SYFTE. UNDER INGA OMSTÄNDIGHETER SKA ASUS, DESS STYRELSELEDAMÖTER, CHEFER, ANSTÄLLDA ELLER AGENTER HÅLLAS ANSVARIGA FÖR INDIREKTA, SPECIELLA ELLER FÖLJDSKADESTÄND (INKLUSIVE SKADESTÄND FÖR FÖRLUST AV VINST, AFFÄRSVERKSAMHET, ANVÄNDNING ELLER DATA, AVBROTT I AFFÄRSVERKSAMHET OCH LIKNANDE) ÄVEN OM ASUS HAR INFORMERATS OM MÖJLIGHETEN ATT SÅDANA SKADESTÄND KAN UPPSTÅ SOM ETT RESULTAT AV DEFEKTER ELLER FEL I DENNA HANDBOK ELLER PRODUKT.

SPECIFIKATIONER OCH INFORMATION I DENNA MANUAL LÄMNAS ENDAST UT SOM INFORMATION OCH KAN ÄNDRAS NÅR SOM HELST UTAN FÖREGÅENDE MEDDELANDE OCH SKALL INTE TOLKAS SOM ETT ÅTAGANDE AV ASUS. ASUS ÅTAR SIG INGET ANSVAR ELLER SKYLDIGHET FÖR FEL ELLER ORIKTIGHETER SOM KAN FÖREKOMMA I DENNA HANDBOK, INKLUSIVE DE PRODUKTER OCH DEN MJUKVARA SOM BESKRIVS HÄRI.

Produkter och företagsnamn i denna manual kan vara registrerade varumärken eller varumärken som tillhör respektive företag och används enbart för identifiering eller förklaring och till ägarens fördel, utan inträngsavsikt.

Innehåll

Meddelanden.....	iv
Säkerhetsinformation.....	v
Underhåll och rengöring.....	vi
Återtagningstjänster.....	vii
Varumärkesinformation	viii

Kapitel 1: Produktintroduktion

1.1	Välkommen!.....	1-1
1.2	Paketets innehåll.....	1-1
1.3	Inledning	1-2
1.3.1	Frontvy	1-2
1.3.2	Vy bakifrån	1-4
1.3.3	GamePlus-funktion	1-5
1.3.4	GameVisual-funktion.....	1-8

Kapitel 2: Inställning

2.1	Fästa stativet	2-1
2.2	Kabelhantering.....	2-2
2.3	Avmontera stativet (för VESA-väggmontering).....	2-3
2.4	Anslutning av kablar	2-4
2.5	Sätta på skärmen	2-5
2.6	Justera bildskärmen	2-5

Kapitel 3: Allmänna instruktioner

3.1	OSD (On-Screen Display)-meny	3-1
3.1.1	Hur man konfigurerar om	3-1
3.1.2	Introduktion för funktioner i skärmmenyn.....	3-3
3.2	Specifikationer	3-18
3.3	Konturmått.....	3-20
3.4	Felsökning (FAQ)	3-21
3.5	Tidtagslista som stöds.....	3-22

Meddelanden

Meddelande från Federal Communications Commission

Denna enhet uppfyller del 15 av FCC-reglerna. Användning får ske under följande två villkor:

- Enheten får inte orsaka skadliga störningar och
- Denna enhet måste acceptera alla mottagna störningar, inklusive störningar som kan orsaka oönskade funktioner.

Denna utrustning har testats och befunnits överensstämma med gränserna för en digital enhet av Klass B, enligt del 15 av FCC-reglerna. Dessa begränsningar är utformade för att ge ett rimligt skydd mot skadliga störningar i en heminstallation. Denna utrustning genererar, använder och kan utstråla radiofrekvent energi och om den inte installeras och används i enlighet med tillverkarens instruktioner, kan den orsaka störningar för radiokommunikation. Det finns dock ingen garanti för att störningar inte uppstår i en viss installation. Om denna utrustning orsakar skadliga störningar på radio- eller TV-mottagningen, vilket kan fastställas genom att utrustningen stängs av och slås på, uppmanas användaren att försöka korrigera störningen genom en eller flera av följande åtgärder:

- Rikta om eller flytta mottagarantennen.
- Öka avståndet mellan utrustningen och mottagaren.
- Anslut utrustningen till ett eluttag på en annan krets än den som mottagaren är ansluten till.
- Rådfråga återförsäljaren eller en erfaren radio/TV-tekniker för hjälp.



Användning av skärmade kablar för anslutning av skärmen till grafikkortet krävs för att säkerställa att FCC-föreskrifterna följs. Ändringar eller modifieringar på denna enhet som inte uttryckligen godkänts av den som ansvarar för överensstämmelse kan upphäva användarens behörighet att använda denna utrustning.

Meddelande från kanadensiska kommunikationsdepartementet

Denna digitala apparat överstiger inte Klass B-gränsvärden för utsläpp av radiobrus från digitala apparater som fastställts i bestämmelserna gällande radiostörningar från kanadensiska kommunikationsdepartementet.

Denna digitala klass B-apparat överensstämmer med direktiv Canadian ICES-003.

Denna digitala apparat av klass B uppfyller alla krav i de kanadensiska förordningarna om interferensutrustning.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.



Säkerhetsinformation

Denna utrustning är inte lämplig att använda på platser där barn kan tänkas vistas.

- Innan skärmen installeras läs noga igenom all dokumentation som medföljde förpackningen.
- Förebygg brand eller elstötar genom att inte utsätta skärmen för regn eller väta.
- Försök inte att öppna skärmhöljet. De farliga spänningarna inuti skärmen kan orsaka allvarliga personskador.
- Om strömförsörjningen är trasig, försök inte att reparera den själv. Kontakta en behörig servicetekniker eller din återförsäljare.
- Innan du använder produkten, kontrollera att alla kablar är korrekt anslutna och att strömkablarna inte är skadade. Om du upptäcker någon skada, kontakta omedelbart din återförsäljare.
- Fack och öppningar på baksidan eller ovansidan av höljet är avsedda för ventilation. Blockera inte dessa fack. Placera aldrig produkten i närheten av eller över ett värmeelement eller en värmekälla, om inte en lämplig ventilation tillhandahålls.
- Den bör endast användas ansluten till den sorts strömkälla som anges på etiketten. Om du är osäker på vilken typ av strömförsörjning du har i hemmet, rådfråga din återförsäljare eller ditt elbolag.
- Använd en lämplig strömkontakt som överensstämmer med ditt standarden för ditt lokala elnät.
- Överbelasta inte sladdosor eller förlängningssladdar. Överbelastning kan orsaka brand eller elektriska stötar.
- Undvik att utsätta produkten för damm, fukt och extrema temperaturer. Placera inte skärmen på platser där den kan bli våt. Placera skärmen på en stabil yta.
- Koppla ur enheten vid åskväder eller om den inte ska användas under en längre tid. Detta skyddar den från skada orsakad av spänningssprång.
- Tryck aldrig in föremål eller spill vätska i öppningarna på skärmens hölje.
- För att garantera tillfredsställande funktioner, använd endast bildskärmen med UL-märkta datorer med lämpligt konfigurerade uttag märkta 100-240V AC.
- Om du får tekniska problem med bildskärmen, kontakta en kvalificerad servicetekniker eller återförsäljaren.

- Justering av volymkontrollen såväl som utjämnaren till andra inställningar än mittläget kan öka utgångsspänningen för hörlurar och öronsnäckor och därmed ljudtrycksnivån.
- **KLASS 1 KONSUMENTLASERPRODUKT**
EN 50689:2021



Denna symbol med den överkorsade soptunnan anger att produkten (elektrisk, elektronisk utrustning och knappcells batteri med kvicksilver) inte ska placeras i kommunalt avfall. Kontrollera lokala föreskrifter för bortskaffande av elektroniska produkter.

AEEE yönetmeliğine uygundur

Underhåll och rengöring

- Innan du lyfter eller flyttar på skärmen är det bäst att först koppla ifrån kablar och nätsladd. Använd korrekt lyfteknik vid placering av skärmen. När du lyfter eller bär skärmen, håll i dess kanter. Lyft inte skärmen via stativet eller kabeln.
- Rengöring. Stäng av projektorn och dra ur nätsladden. Rengör skärmytan med en dammfri, mjuk trasa. Svåra fläckar kan tas bort med en tygduk som är fuktad med ett mildt rengöringsmedel.
- Undvik att använda ett rengöringsmedel som innehåller alkohol eller aceton. Använd ett rengöringsmedel som är avsett för OLED. Spruta aldrig rengöringsmedel direkt på skärmen eftersom det kan droppa in i skärmen och orsaka elektriska stötar.

Följande symptom är normal för skärmen:

- Skärmen kan flimra vid den första användningen på grund av fluorescerande ljus. Stäng av och slå sedan på strömförsörjningen igen för att se till att flimrandet försvinner.
- Du kan se en aningen ojämn ljusstyrka på skärmen beroende på det skrivbordsmönster som du använder.
- När samma bild visas i flera timmar kan en efterbild av föregående skärm visas efter att du har ändrat bild. Skärmen återhämtar sig långsamt eller så kan du stänga av skärmen i flera timmar.
- När skärmen blir svart eller blinkar, eller inte fungerar längre, kontakta din återförsäljare eller serviceverkstad för att åtgärda det. Försök inte reparera skärmen själv!

Normer som används i denna manual



WARNING! Information för att förhindra skador på dig själv när du försöker utföra en åtgärd.



FÖRSIKTIGHET! Information för att förhindra skador på komponenter när du försöker utföra en åtgärd.



VIKTIGT! Information som du **MÅSTE** följa för att slutföra en åtgärd.



OBS! Tips och ytterligare information för att hjälpa dig att slutföra en åtgärd.

Vart man hittar mer information

Se följande källor för ytterligare information och för produkt- och programuppdateringar.

1. **ASUS webbplatser**

På ASUS webbplatser världen över finns uppdaterad information om ASUS hård- och mjukvaruprodukter. Se <http://www.asus.com>

2. **Valfri dokumentation**

Ditt produktpaket kan innehålla dokumentation som kan ha lagts till av din återförsäljare. Dessa dokument är inte en del av den vanliga förpackningen.

3. **Om flimmer**

https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

4. **Produktinformation för EU:s energimärkning**



Återtagningstjänster

ASUS återvinnings- och återtagningsprogram kommer från vårt åtagande mot de högsta normerna för att skydda vår miljö. Vi tror på att tillhandahålla lösningar för våra kunder så att de kan ta ansvar för återvinning av våra produkter, batterier och andra komponenter samt förpackningsmaterial.

Gå till <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> för information om återvinning i en annan region.

Varumärkesinformation

De antagna varumärkena HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI trade dress och HDMI-logotyperna är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör HDMI Licensing Administrator, Inc. i USA och andra länder.



1.1 Välkommen!

Tack för att du köpte en ASUS® OLED spelskärm!

Den senaste OLED-skärmen från ASUS ger en tydligare, bredare och ljusstarkare bild tillsammans med en mängd egenskaper som förbättrar din visningsupplevelse.

Med dessa funktioner kan du njuta av bekvämligheten och den härliga visuella upplevelsen som skärmen ger dig!

1.2 Paketets innehåll

Kontrollera att förpackningen innehåller följande objekt:

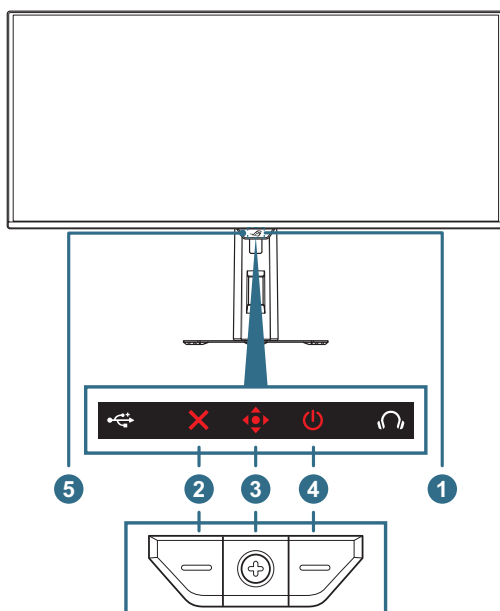
- ✓ OLED-bildskärm
- ✓ Snabbstartsguide
- ✓ Garantikort
- ✓ Strömsladd
- ✓ ROG-väska
- ✓ ROG-etikett
- ✓ Skärmfot
- ✓ Vägghalteringssats
- ✓ Mikrofiberduk
- ✓ DP-kabel (tillval)
- ✓ USB-kabel (tillval)
- ✓ Funktionsetikett (tillval)



Om något av ovanstående objekt är skadat eller saknas, kontakta din återförsäljare omedelbart.

1.3 Inledning

1.3.1 Frontvy



1. Strömindikator:

- Färgerna på strömindikatorn definieras i tabellen nedan.

Status	Beskrivning
Röd	PÅ
AV	AV
Orange	Vänteläge/ingen signal
Orange blinkande	Pixelrengöring

2. Stäng-knapp:

- När OSD-menyn är avstängd trycker du på    för att aktivera snabbknappen **Pixel Cleaning (Pixelrengöring)**.
- När OSD-menyn är PÅ, tryck på  för att stänga OSD-menyn.

3. **Kontrollknappar:**

a. När OSD-menyn är AV:

- Tryck på  för att öppna **Quick Menu (Snabbmenyn)**.
- Flytta knappen  åt höger för att aktivera snabbknappen **GamePlus**.
- Flytta  åt vänster för att aktivera snabbtangenter **Volume (Earphone Out) (Volym (hörlursutgång))**.
- Flytta upp knappen  för att aktivera snabbknappen **GameVisual**.
- Flytta ned knappen  för att aktivera snabbknappen **Input Select (Ingångsval)**.



Om du vill ändra den förinställda snabbknappfunktionen går du till menyn **MyFavorite (Mina favoriter) > Shortcut (Snabbknapp)**.

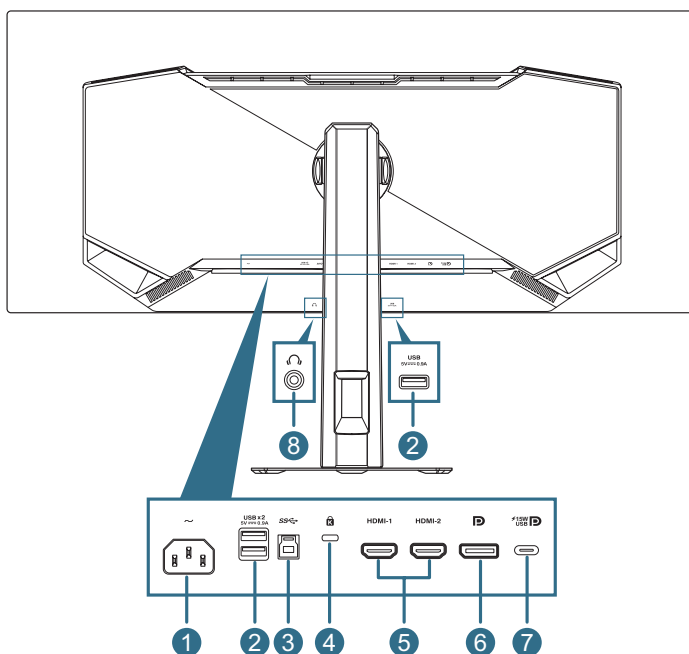
b. När OSD-menyn är PÅ:

- Tryck på  för att aktivera det valda OSD-menyalternativet.
- Flytta  åt höger för att öppna undermenyn.
- Flytta knappen  åt vänster för att återgå till föregående meny eller avsluta menyn.
- Flytta knappen  uppåt för att flytta ditt val uppåt eller öka värdet.
- Flytta knappen  nedåt för att flytta markeringen nedåt eller minska värdet.

4. **Ström-knapp:** Slå på/av bildskärmen.

5. **Neo närhetssensor:** Mät avståndet mellan användaren och skärmen.

1.3.2 Vy bakifrån



1. **Växelströmsingång:** Denna ingång ansluter strömsladden.
2. **USB3.2 Gen 1 nedströmsport:** När uppströmsporten är ansluten. Anslutningen möjliggör USB 3.2-port på bildskärmen och strömförsörjning 5V/0,9A.
3. **USB3.2 Gen 1 uppströmsport:** Detta uttag är till för anslutning av en USB-uppstörmskabel. Anslutningen möjliggör USB-hubbfunktionen på bildskärmen.
4. **Plats för Kensington-lås**
5. **HDMI-portar:** Denna port är avsedd för anslutning till en HDMI 2.1-kompatibel enhet.
6. **DisplayPort:** Denna port är avsedd för anslutning till en DisplayPort 1.4-kompatibel enhet.

7. **USB-C-port:** Denna port är avsedd för anslutning med en USB-C-kabel. Anslutningen stöder videosignaler (DP Alt Mode), strömförsörjning och dataöverföring.



- Porten har en utspänning på 5 V/3 A. USB-C-porten stöder strömförsörjning och data. USB-C-porten stöder strömförsörjning och dataöverföring. Om du ansluter USB Type-C- till Type-A-kabeln aktiveras endast USB Type-A-portarna (nedströms) på skärmen.
- Friskrivningsklausul: Anslutna USB-C-enheter måste stödja DP Alt Mode.

8. **Hörlursuttag:** Denna port ansluts till hörlurar (impedans: 32Ω vid 1 kHz)

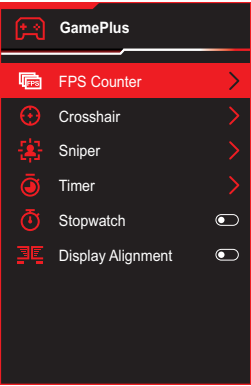
1.3.3 GamePlus-funktion

GamePlus-funktionen ger ett verktyg och skapar en bättre spelmiljö för användare när de spelar olika typer av spel. Hårkorsöverlägget med flera hårkorsalternativ gör att du kan välja det som passar bäst för det spel du spelar. Det finns också en timer och ett stoppur på skärmen som du kan placera till vänster på skärmen så att du kan hålla koll på speltiden, medan FPS-räknaren (bilder per sekund) meddelar dig hur smidigt spelet går. Sniper-funktionen (endast tillgänglig när HDR är inaktiverat på enheten) är anpassad för förstapersonsskjutare. Du kan välja förstöringsgrad och typ av anpassning i sekvens.

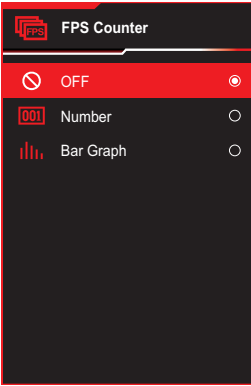
För att aktivera GamePlus:

1. Flytta  knappen åt höger.
2. Flytta  knappen uppåt/neråt för att välja mellan olika funktioner.
3. Tryck på  eller flytta  till höger för att bekräfta den funktion du väljer och flytta  uppåt/neråt för att navigera mellan inställningarna. Flytta till  vänster för att gå tillbaka, stänga av eller avsluta.
4. Markera önskad inställning och tryck på  knappen för att aktivera den.
Tryck på  knappen för att avaktivera den.

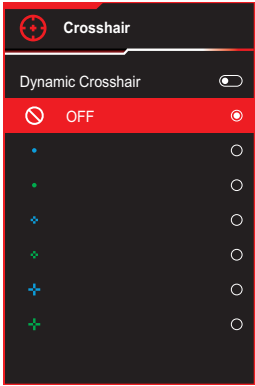
GamePlus-
huvudmeny



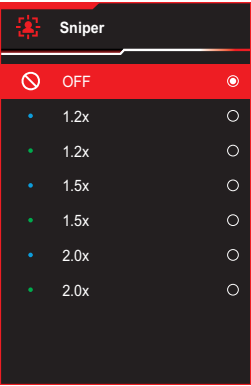
GamePlus -
FPS Counter
(FPS-räknare)



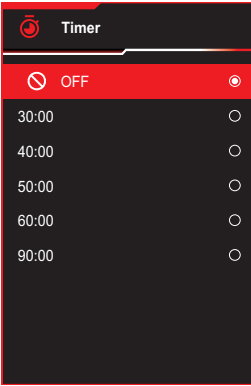
GamePlus - Crosshair
(Hårkors) (det
dynamiska hårkorset
ändrar färg beroende
på bakgrundsfärgen)



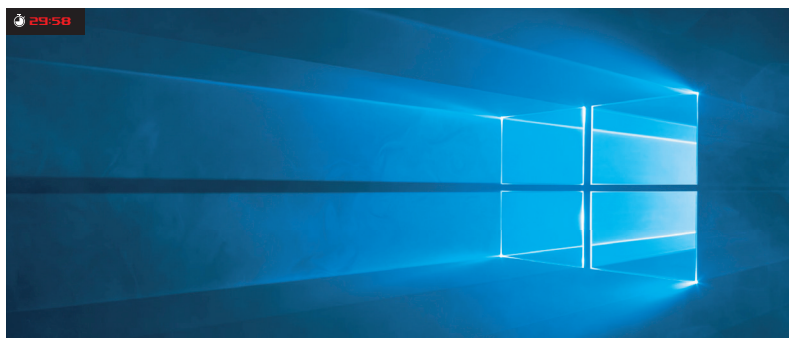
GamePlus - Sniper
(Krypskytt)



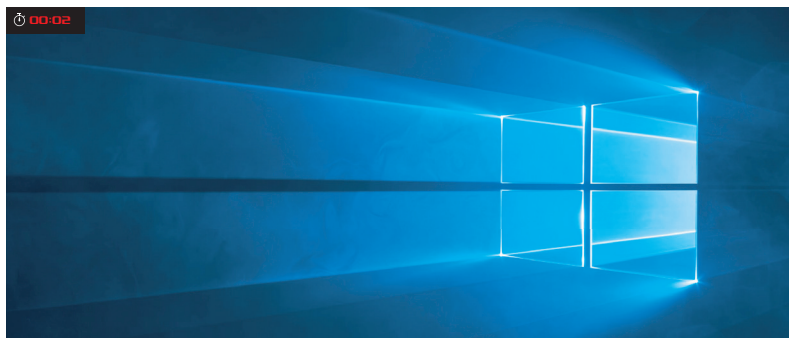
GamePlus - Timer



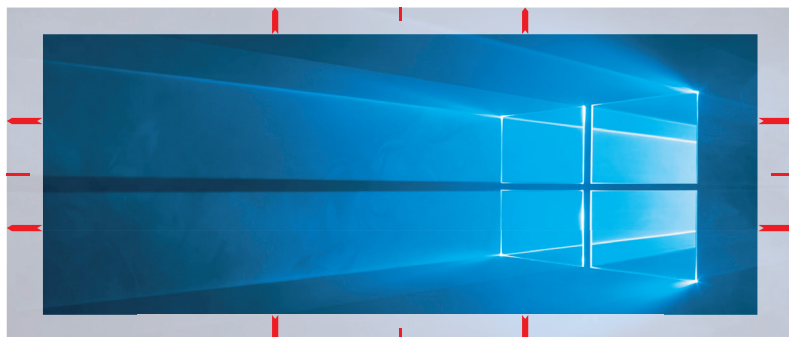
GamePlus - Timer



GamePlus - Stopwatch (Stoppur)



GamePlus - Display Alignment (Skärminriktning)



1.3.4 GameVisual-funktion

Funktionen GameVisual hjälper dig att välja mellan olika bildlägen på ett bekvämt sätt.

För att aktivera GameVisual:

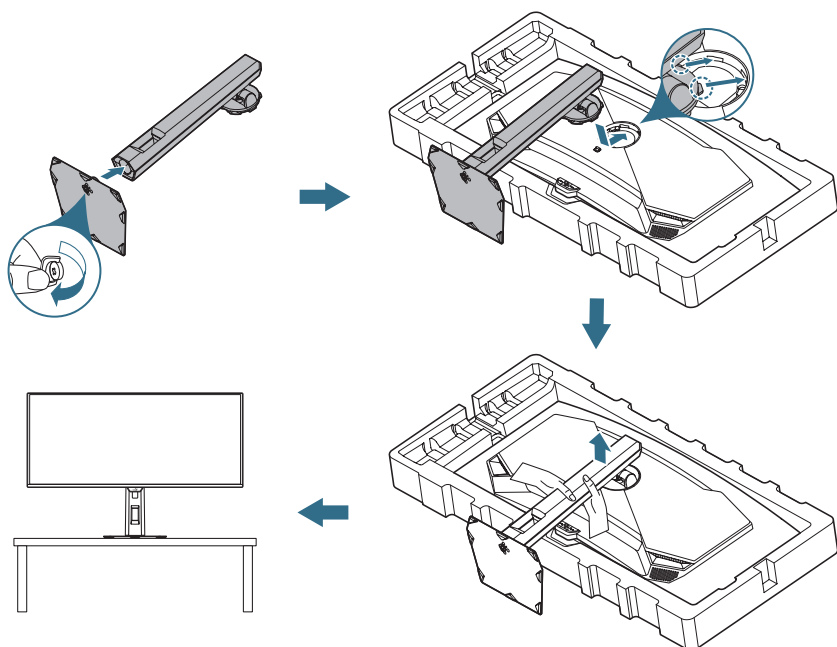
1. Tryck på snabbknappen GameVisual.
2. Flytta knappen  uppåt/nedåt för att välja önskad inställning.
 - **Scenery Mode (Sceneriläge):** Detta är det bästa valet för landskapsfoto som visas med GameVisual™ Video intelligence Technology.
 - **Racing Mode (Racing-läge):** Detta är det bästa valet för racingspel med GameVisual™ Video intelligence Technology.
 - **Cinema Mode (Bio-läge):** Detta är det bästa valet för att titta på film med GameVisual™ Video intelligence Technology.
 - **RTS/RPG Mode (RTS-/RPG-läge):** Detta är det bästa valet för att spela rollspel (RTS)/(RPG) med GameVisual™ Video intelligence Technology.
 - **FPS Mode (FPS-läge):** Detta är det bästa valet för förstapersonsskjutspele med GameVisual™ Video intelligence Technology.
 - **sRGB Cal Mode (sRGB Cal-läge):** Detta är det bästa valet för visning av bilder och grafik från en dator.
 - **MOBA Mode (MOBA-läge):** Detta är det bästa valet för att spela MOBA-spel (Multiplayer Online Battle Arena) med GameVisual™-videoförbättringsteknik.
 - **Night Vision (Nattseende):** Detta är det bästa valet för mörka landskap när du spelar med GameVisual™ Video intelligence Technology.
 - **User Mode (Användarläge):** Fler poster är justerbara i färgmenyn.
3. Tryck på  för att aktivera inställningen.



- I läget sRGB Cal kan följande funktion(er) inte konfigureras av användaren: Shadow Boost (Skuggförstärkning), Uniform Brightness (Enhetlig Ljusstyrka), Contrast (Kontrast), Blue Light Filter (Blåljusfilter), Display Color Space (Färgrymd för skärm), Color Temp. (Färgtemperatur), Saturation (Måttnad), Six-axis Saturation (Sexaxlig måttnad), Gamma.
- I MOBA-läget är följande funktioner inte konfigurerbara av användaren: Shadow Boost, VividPixel, Saturation (Måttnad), Six-axis Saturation (Sexaxlig måttnad).
- I nattseende-läget kan följande funktioner inte konfigureras av användaren: Saturation (Måttnad), Six-axis Saturation (Sexaxlig måttnad).

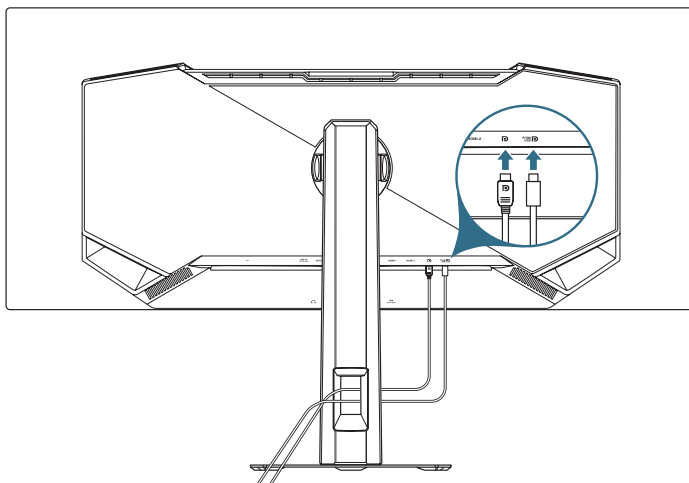
2.1 Fästa stativet

1. Rikta in och montera basen på stativet. Fäst sedan basen på stativet genom att dra åt den medföljande skruven.
2. Rikta in och montera stativet i sitt fack på baksidan av skärmen.
3. Ta försiktigt ut skärmen ur förpackningen.
4. Placera skärmen på ett stabilt underlag i upprätt läge.



2.2 Kabelhantering

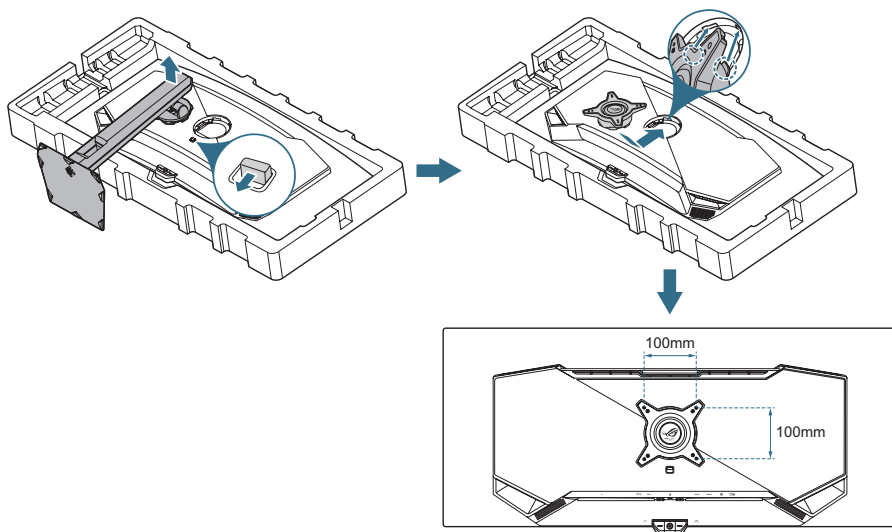
Du kan organisera kablarna genom att placera dem enligt illustrationen nedan:



2.3 Avmontera stativet (för VESA-väggmontering)

Den avskiljbara ställningen för denna skärm är speciellt konstruerad för VESA väggmontering.

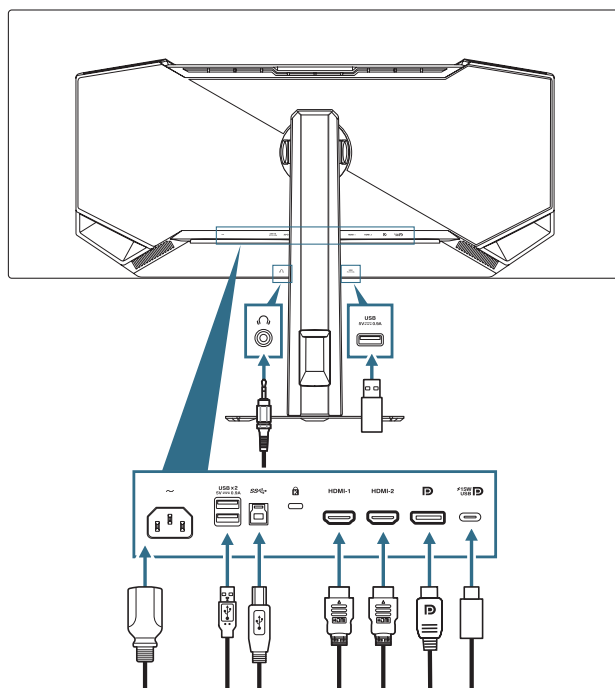
1. Tryck på frigöringsknappen för att lossa stativet från skärmen. Ta sedan bort stativet.
2. Montera väggfästet på baksidan av skärmen.
3. Installera VESA väggmonteringssats om du behöver använda VESA väggmontering.



- VESA väggmonteringssatsen (100 x 100 mm) inhandlas separat.
- Använd endast det UL-listade väggmonteringsfästet med minsta vikt/belastning 22,7 kg.
- Storleken på monteringsskruvarna är M4 x 8 mm (4 st).

2.4 Anslutning av kablar

Anslut kablarna enligt följande instruktioner:



- **Anslutning av strömsladden:** Anslut ena änden av nätsladden till skärmens AC IN-ingång och den andra änden till ett eluttag.
- **För att använda USB typ-A/B-portarna:** Ta den medföljande USB 3.2-kabeln och anslut den mindre änden (type-B) av USB-kabeln till skärmens USB-port och den större änden (type-A) till datorns USB 3.2-port. Kontrollera att datorn är installerad med det senaste operativsystemet Windows 10/11. Detta gör att USB-hubbfunktionen på skärmen fungerar.
- **För att ansluta DisplayPort/HDMI/USB-C-kabeln:**
 - a. Anslut ena änden av DisplayPort/HDMI/USB-C-kabeln till bildskärmens DisplayPort/HDMI/USB-C-port.
 - b. Anslut den andra änden av DisplayPort/HDMI/USB-C-kabeln till datorns DisplayPort/HDMI/USB-C-port.
- **Använda hörlurarna:** Anslut änden med 3,5 mm ljuduttag till skärmens hörlursuttag.

2.5 Sätta på skärmen

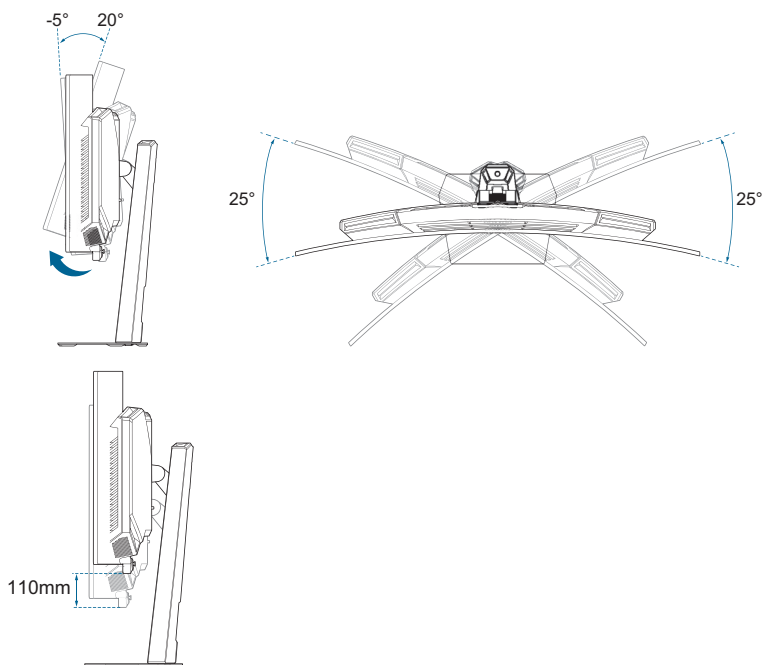
Tryck på  på skärmen för att slå på skärmen.

Om strömindikatorn är aktiverad och en ingångskälla upptäcks, lyser strömindikatorn röd för att indikera att skärmen är påslagen.

Du kan också trycka på valfri knapp för att slå på bildskärmen när den är avstängd.

2.6 Justera bildskärmen

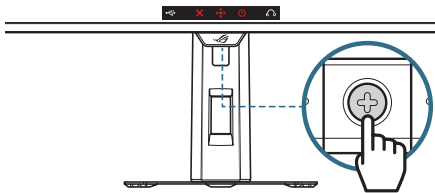
- För optimal visning rekommenderar vi att du tittar på hela skärmytan och sedan justerar vinkeln till den vinkel du finner bekvämast.
- Håll i stativet för att förhindra att skärmen faller ned när du ändrar vinkeln.
- Du kan justera bildskärmens vinkel från -5° till 20° och den kan vridas 25° från antingen vänster eller höger. Du kan också justera skärmens höjd inom ± 110 mm.



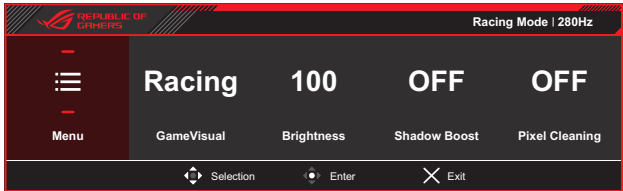
3.1 OSD (On-Screen Display)-meny

3.1.1 Hur man konfigurerar om

1. När bildskärmen är påslagen, tryck på  för att aktivera **Quick Menu (Snabbmeny)**.



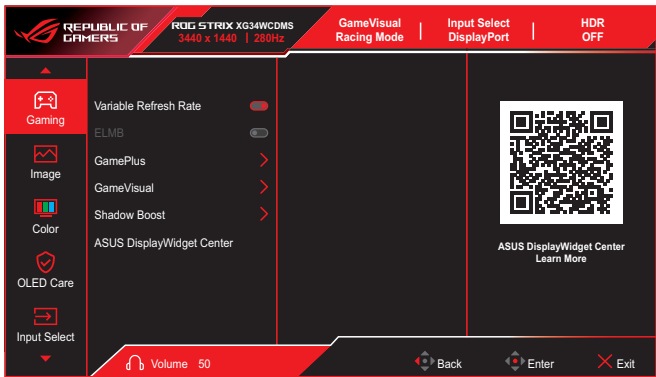
2. När **Quick Menu (Snabbmeny)** är aktiverad:



OSD-ikon (On Screen Display)	Användning av kontrollknapparna	Funktion
Quick Menu (Snabbmeny)	Flytta uppåt/nedåt	Växlar till föregående/nästa menyinställning.
	Flytta vänster/höger	• Väljer föregående/nästa objekt i menyn. • Väljer önskad parameter.
	Tryck (mitten)	Bekräftar valet.

För att ändra **Quick Menu (Snabbmeny)**-alternativen, se **Quick Menu (Snabbmeny)**-posten i introduktionen till OSD-funktionen (sida 3-12).

3. När menyn är aktiverad:



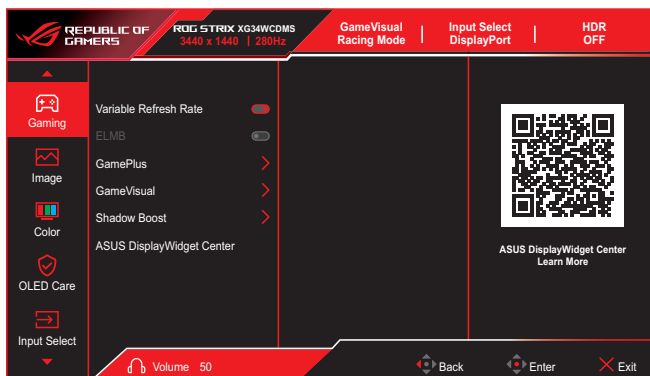
OSD-ikon (On Screen Display)	Användning av kontrollknapparna	Funktion
Menu (Meny)	Flytta uppåt/nedåt	• Väljer föregående/ nästa objekt i menyn. • Väljer önskad parameter.
	Flytta vänster/höger	Växlar till vänster/höger meny.
	Tryck (mitten)	Bekräftar valet.

- **ASUS DisplayWidget Center:** Visa en QR-kod för att du ska få tillgång till information om ASUS DisplayWidget Center.

3.1.2 Introduktion för funktioner i skärmmenyn

1. Gaming (Spel)

Konfigurera dina spelpreferenser.



- **Variable Refresh Rate (Variabel uppdateringsfrekvens):** Låter en grafikkälla som stöds av Variabel uppdateringsfrekvens att skärmens uppdateringsfrekvens justeras dynamiskt baserat på vanlig bildfrekvens för strömsnål, nästan utan stutter och låg latens skärmuppdatering.



- Denna funktion kan endast aktiveras inom 48Hz~280Hz för HDMI och DisplayPort.
 - Kontakta GPU-tillverkarna för att få information om GPU:er som stöds, minimikrav för PC-system samt drivrutiner.
 - Följande funktioner kommer att inaktiveras när variabel uppdateringsfrekvens aktiveras.
 - PIP/PBP
 - ELMB
- **ELMB:** Konfigurera ELMB-relaterade inställningar. Den här funktionen eliminerar skärmens slitage, minskar spökbilder och rörelseoskärpa när du spelar spel.



-
- För att aktivera ELMB, stäng först av funktionen variabel uppdateringsfrekvens.
 - Följande funktioner kommer att inaktiveras när ELMB slås på.
 - Variable Refresh Rate (Variabel uppdateringsfrekvens)
 - Uniform Brightness (Enhetlig ljusstyrka)
 - Aspect Control (Bildförhållandekontroll)
 - Blue Light Filter (Filter för blått ljus)
 - PIP/PBP
 - HDR Setting (HDR-inställning)
 - Sniper (Krypskytt)
 - Denna funktion är endast tillgänglig när uppdateringsfrekvensen är 120Hz och 140Hz.
-

- **GamePlus:** Konfigurera spelmiljön.
Se 1.3.3 GamePlus-funktion för mer information.
- **GameVisual:** Välj bildläge.
Se 1.3.4 GameVisual-funktion för mer information.

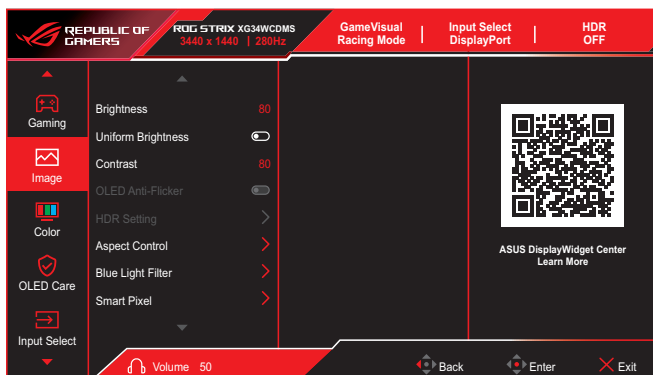


När HDR-funktionen är påslagen kommer Game Visual att inaktiveras.

- **Shadow Boost:** Justera skärmens gammakurva för att förstärka de mörka tonerna i en bild, vilket gör det lättare att se mörka scener och objekt.
- **ASUS DisplayWidget Center:** Visa en QR-kod för att du ska få tillgång till information om ASUS DisplayWidget Center.

2. Image (Bild)

Konfigurera bildinställningarna.



- **Brightness (Ljusstyrka):** Justera ljusstyrkan.
- **Uniform Brightness (Enhetlig ljusstyrka):** Med funktionen aktiverad kommer systemet inte att justera skärmens maximala ljusstyrka när skärmen visas i en annan skärmstorlek.
- **Contrast (Kontrast):** Justera kontrastnivån.
- **OLED Anti-Flicker (OLED anti-flimmer):** Utformad för att förbättra din visningsupplevelse genom att stabilisera uppdateringsfrekvensen inom ett specificerat intervall.



- OLED Anti-Flicker stöder endast den begränsade uppdateringsfrekvensen.
- Denna funktion är endast tillgänglig när ingångskällan är DisplayPort eller USB-C.

- **HDR Setting (HDR-inställning):** Välj HDR-läge.
 - **Gaming HDR:** Innehåller en inbyggd Dynamic Brightness Boost-funktion som inte kan inaktiveras.
 - **Cinema HDR:** Innehåller en inbyggd Dynamic Brightness Boost-funktion som inte kan inaktiveras.
 - **Console HDR.**
 - **DisplayHDR 500 True Black (DisplayHDR 500 äkta svart)**
 - **Adjustable HDR (Justerbar HDR):** HDR-ljusstyrkan kan justeras när funktionen Justerbar HDR är aktiverad. HDR PQ-kurvan kommer att påverkas när Justerbar HDR är **ON (PÅ)** i HDR-läget.
 - **Dynamic Brightness Boost:** Denna funktion är avsedd för användning med Console HDR. Om du aktiverar den här funktionen förbättras HDR-ljusstyrkan.

- **Aspect Control (Bildförhållandekontroll):** Välj bildförhållande och justera skärmspositionen.



- Följande funktioner kommer att inaktiveras när Förhållandekontroll slås på.
 - PIP/PBP

- **Blue Light Filter (Blåljusfilter):** Minska energinivån för det blå ljus som avges från det skadliga blå ljuset.

- **OFF (AV):** Ingen förändring.
- **Level 1~4 (Nivå 1~4):** Ju högre nivå, desto mindre spridning av blått ljus. När Blue Light Filter (Blåljusfilter) aktiveras kommer standardinställningarna för Racing Mode (Racingläge) att importeras automatiskt.
 - ✦ Mellan funktionerna Level 1 (Nivå 1) och Level 3 (Nivå 3) kan Brightness (Ljusstyrka) konfigureras av användaren.
 - ✦ Level 4 (Nivå 4) är optimerad inställning. Funktionen Brightness (Ljusstyrka) kan inte konfigureras av användaren.



- **ELMB-funktionen** avaktiveras när **Blue Light Filter (Blåljusfilter)** är påslaget.
- Skärmen använder en panel med lågt blått ljus och överensstämmer med TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution vid fabriksåterställning/standardinställning.



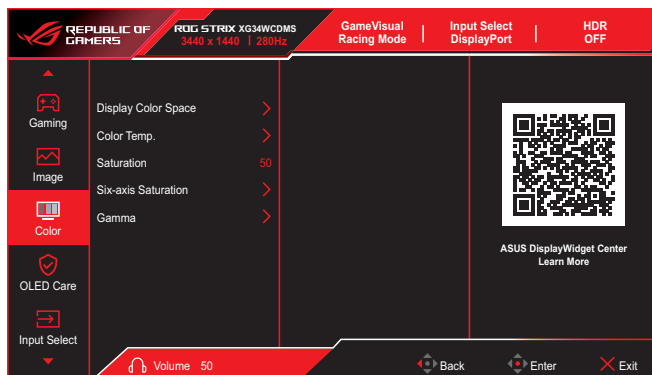
Se följande för att lindra ansträngningarna för ögon:

- Användare bör ta en paus från skärmen om man arbetar många timmar. Vi rekommenderar att man tar korta raster (minst fem minuter) efter cirka en timmes kontinuerligt arbete vid datorn. Det är mycket effektivare att ta korta och regelbundna raster än en längre paus.
- För att minska ansträngningar och torrhet för dina ögon bör användare vila ögonen regelbundet genom att fokusera på objekt som är på långt avstånd.
- Ögonövningar kan hjälpa till att minska ansträngningar för ögon. Upprepa dessa övningar ofta. Om ögonen fortfarande är ansträngda, kontakta en läkare. Ögonövningar: (1) Titta flera gånger upp och ner (2) Rulla långsamt med ögonen (3) Titta till höger och vänster med ögonen.
- Blått ljus med hög energi kan leda till ögonbelastning och åldersrelaterad makulardegeneration (AMD). Blått ljusfilter för att reducera 70 % (max.) skadligt blått ljus för att undvika Datorsynsyndrom (CVS).

- **Smart Pixel:** Smart Pixel-funktionen förbättrar varje pixel på ett intelligent sätt i realtid, vilket förbättrar skärpan, kontrasten och den övergripande visuella klarheten. Det finns tre nivåer tillgängliga för justering.
- **VividPixel:** Förbättrar konturerna i den visade bilden och genererar högkvalitativa bilder på skärmen.

3. Color (Färg)

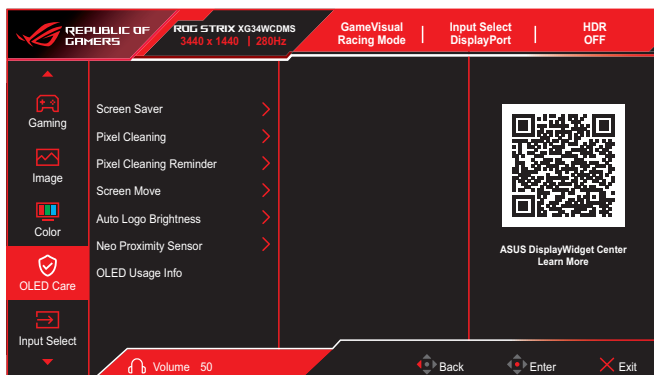
Konfigurera inställningarna för bildfärg.



- **Display Color Space (Visa färgrymd):** Välj färgrymd för bildskärmens färgutmatning.
- **Color Temp. (Färgtemperatur):** Har 8 lägen inklusive 4000K, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 10000K och användarläge.
- **Saturation (Mättnad):** Justera mättnadsnivån.
- **Six-axis Saturation (Sexaxel färgmättnad):** Justera mättnaden för R, G, B, C, M, Y.
- **Gamma:** Du kan ställa in färgläget till 1.8, 2.0, 2.2, 2.4 och 2.6.

4. OLED Care (OLED-vård)

Konfigurera inställningar för skärmskydd.



- **Screen Saver (Skärmläckare):** Aktivera/inaktivera skärmläckarfunktionen. Skärmens ljusstyrka minskar automatiskt när det inte sker någon förändring på skärmen.
- **Pixel Cleaning (Pixelrengöring):** Den kalibrerar eventuella problem som kan uppstå på skärmen när bildskärmen har varit påslagen under en längre tid. Processen tar ca 6 minuter. Denna funktion aktiveras automatiskt när skärmen stängs av. Dra inte ur nätsladden medan arbetet pågår. Om du slår på bildskärmen kommer pixelrengöring att sluta fungera.
- **Pixel Cleaning Reminder (Påminnelse om pixelrengöring):** Ställer in en påminnelse för användaren om att utföra pixelrengöring.



På grund av OLED-egenskaperna kan det uppstå en fastnad bild på skärmen vid första användningen eller vid återanvändning efter en längre tid. Det rekommenderas att utföra pixelrengöring när du slår på skärmen för att se till att situationen försvinner.

- **Screen Move (Flytta bilden):** Välj bildrörelsenivå för att förhindra att bilden fastnar på displayen.
- **Auto Logo Brightness (Automatisk ljusstyrka på logotyp):** Aktivera denna funktion för att låta systemet automatiskt justera logotypens ljusstyrka för att korrigera eventuella problem med bildkvaliteten.

- **Neo Proximity Sensor (Neo närhetssensor):** Om funktionen är aktiverad och systemet inte upptäcker att ett föremål finns inom 60 cm - 120 cm (beroende på ditt val) under den aktuella tiden, kommer skärmen att tillämpa Skärm av.

Auto-away Timer är en skyddsfunktion som är utformad för att skydda din skärm. Genom att upptäcka när användaren inte längre befinner sig framför skärmen dämpar systemet automatiskt skärmens ljusstyrka för att förhindra inbränning. Denna proaktiva åtgärd förlänger skärmens livslängd avsevärt samtidigt som den säkerställer optimal prestanda över tid.

Motion Sensitivity justerar hur känsligt sensorn reagerar på användarens rörelser för att säkerställa att skärmen förblir aktiv under användning. Högre känslighet gör att sensorn kan upptäcka subtila mikrorörelser.

- **Tailored mode (Anpassat läge):** Gör det möjligt för användare att anpassa Neo närhetssensorns detekteringsavstånd. Vi rekommenderar att du ställer in avståndet inom 120 cm. Efter en inställd tidsperiod kommer skärmen att tillämpa skärm av.

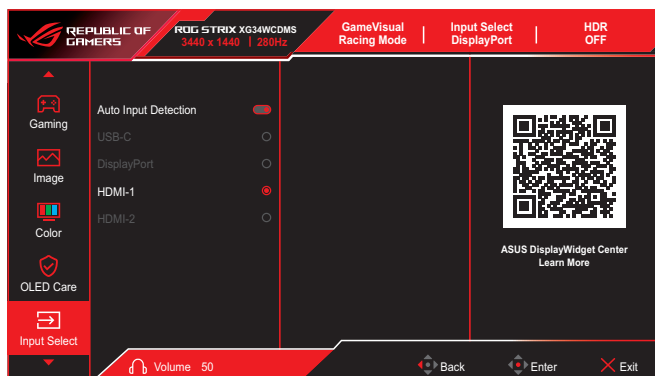


- Skärmgivarens vinkel och placering kan påverka resultatet av signalavläsningen.
- Innan du använder sensorn ska du se till att sensorfönstret är rent och fritt från smuts och att inga föremål täcker sensorfönstret.
- Före användning, spraya 75% alkohol på den medföljande mikrofiberduken och torka av logotypskyltens sensorfönster.
- Om sensorn inte upptäcker någon rörelse inom sitt detekteringsområde under den inställda tiden kommer skärmen att stängas av och visa en svart skärm för att skydda skärmen och förhindra inbränning, vilket är ett normalt fenomen.
- Det rekommenderas att spelarna inaktiverar den här funktionen under nästan statiska aktiviteter för att förhindra att sensorn inte upptäcker någon rörelse inom sitt område, vilket kan leda till att skärmen visar en svart skärm och påverka användarupplevelsen negativt.

- **OLED Usage Info (OLED användningsinformation):** Registrerar antalet gånger som pixelrengöring har utförts och visar information om intervallet för pixelrengöring.

5. Input Select (Ingångsval)

Välj önskad ingångskälla och växla funktionen Auto Input Detection (Automatisk identifiering av ingång) mellan på och av. Ingångskällan för bildskärmen växlas inte automatiskt om funktionen Auto Input Detection (Automatisk identifiering av ingång) är inaktiverad.

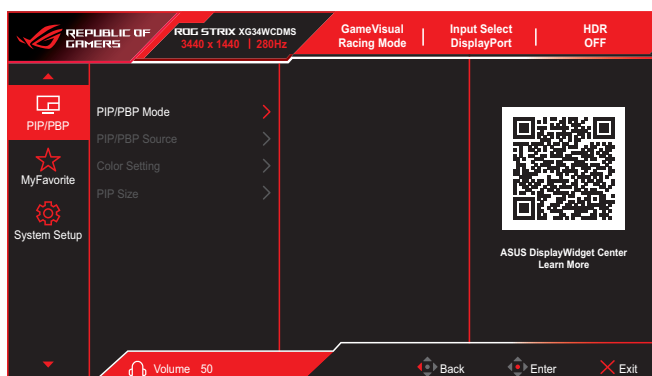


6. PIP/PBP

Konfigurera inställningarna för flera bilder.



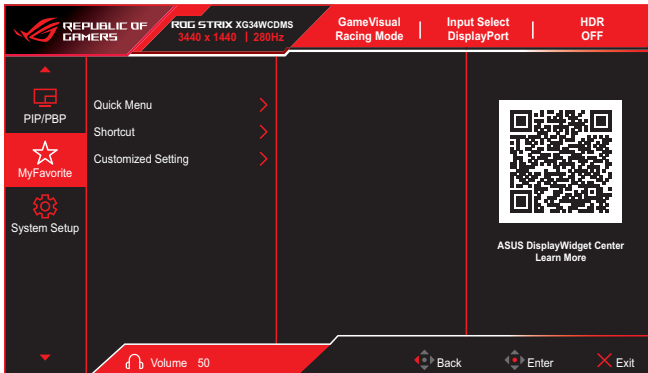
- PIP/PBP-läge kan inte stödja HDR-funktionen.
- Följande funktioner inaktiveras när PIP/PBP-läget slås på.
 - Variable Refresh Rate (Variabel uppdateringsfrekvens)
 - ELMB
 - Dynamic Crosshair (Dynamiskt hårkors)
 - Sniper (Krypskytt)
 - Aspect Control (Bildförhållandekontroll)
 - DSC Support (DSC-stöd)



- **PIP/PBP Mode (PIP-/PBP-läge):** Aktivera PIP/PBP-funktionen och välj typ av delad skärm.
- **PIP/PBP Source (PIP-/PBP-källa):** Välj videoingångskällan för den angivna delade skärmen.
- **Color Setting (Färginställning):** Ställ in GameVisual-läget för den angivna delade skärmen.
- **PIP Size (PIP-storlek):** Justerar PIP storleken till Liten, Mellan, eller Stor.

7. MyFavorite

Tilldela en funktion till **Quick Menu (Snabbmeny)** och genvägsknappen, spara de aktuella systemkonfigurationerna eller återställ systemkonfigurationen.



- **Quick Menu (Snabbmeny): Quick Menu (Snabbmeny)** innehåller 4 anpassningsbara genvägar för enkel åtkomst till inställningar som används ofta. Du kan ändra dessa genvägar efter behov. Så här gör du:
 1. Tryck på  för att öppna **Quick Menu (Snabbmeny)**.
 2. Gå till **Menu (Meny) > MyFavorite (Mina favoriter) > Quick Menu (Snabbmeny)**
 3. Välj **Mode 1 (Läge 1)**, **Mode 2 (Läge 2)**, **Mode 3 (Läge 3)**, eller **Mode 4 (Läge 4)** för att tilldela en funktion. De tillgängliga funktionerna inkluderar: **GameVisual**, **ELMB**, **Shadow Boost**, **Saturation (Mättnad)**, **Pixel Cleaning (Pixelrengöring)**, **Brightness (Ljusstyrka)**, **Variable Refresh Rate (Variabel uppdateringsfrekvens)**, **Contrast (Kontrast)**, **Input Select (Ingångsval)**, **Gamma**, **VividPixel**, **Color Temp. (Färgtemperatur)**.För att hålla **Quick Menu (Snabbmeny)** kortare kan du välja **None (Ingen)** för att dölja en genväg. Tilldela inte samma funktion till flera positioner. En genväg visas i grått om den inte stöds i det aktuella läget.
- **Shortcut (Snabbknapp):**
 - **Shortcut (Snabbknapp):** Ställer in funktionerna för genvägsknapparna.

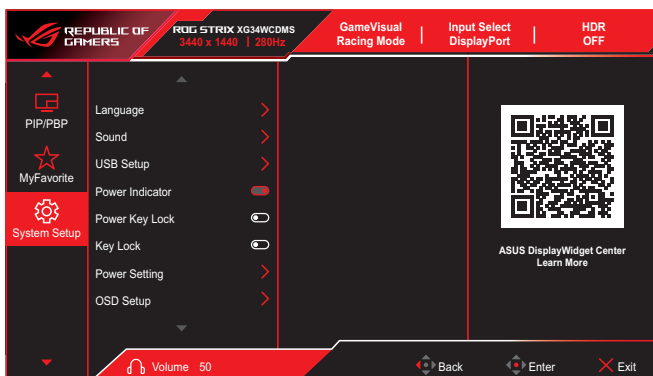


När en viss funktion väljs eller aktiveras kanske din genvägsknapp inte stöds. Tillgängliga funktionsval: **GamePlus**, **GameVisual**, **Brightness (Ljusstyrka)**, **Mute (Ljud av)**, **Shadow Boost**, **Contrast (Kontrast)**, **Input Select (Ingångsval)**, **HDR Setting (HDR-inställning)**, **Blue Light Filter (Blåljusfilter)**, **Color Temp. (Färgtemperatur)**, **Volume (Earphone Out) (Volym (hörlursutgång))**, **KVM**, **Pixel Cleaning**, **Customized Setting-1 (Anpassad inställning-1)**, **Customized Setting-2 (Anpassad inställning-2)**.

- **Customized Setting (Anpassad inställning):**
 - **Setting 1 (Inställning 1)/Setting 2 (Inställning 2):** Läs in/spara alla inställningar på skärmen.

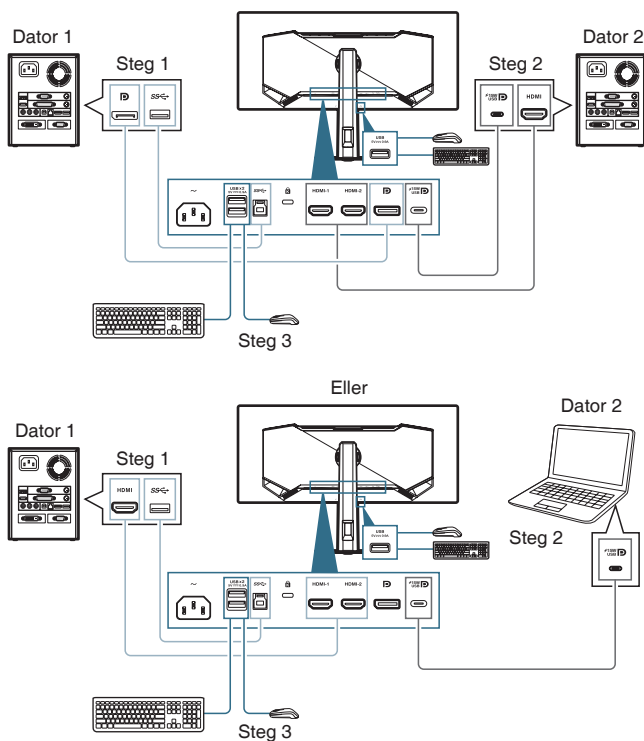
8. System Setup (Systeminställning)

Justera systemkonfigurationerna.



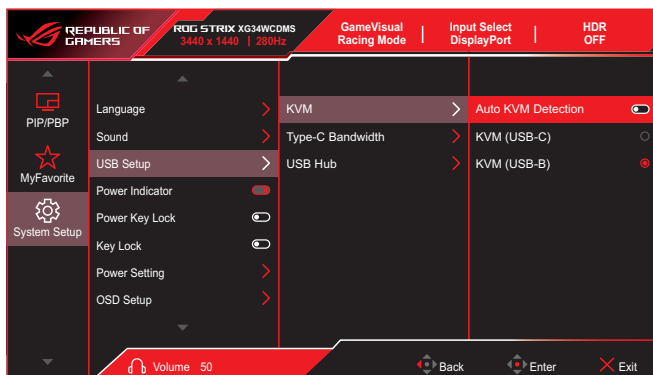
- **Language (Språk):** Välj OSD-språk.
- **Sound (Ljud):** Konfigurera ljudrelaterade inställningar.
 - **Volym (uttag för hörlurar):** Justera utgående volymnivån.
 - **Mute (Ljud av):** Aktivera/inaktivera funktionen för att stänga av ljudet.
 - **Sound Source (Ljudkälla):** Välj vilken ljudkälla skärmljudet kommer från.

- **USB Setup (USB-inställning):** Konfigurera inställningarna för USB-porten.
- **KVM:** Konfigurera KVM-inställningar för varje ingångskälla.

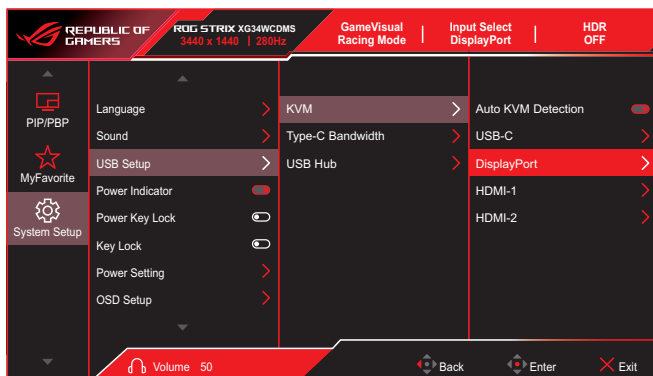


Gå till skärmens OSD-meny (On-Screen Display) för att konfigurera ingångskällorna:

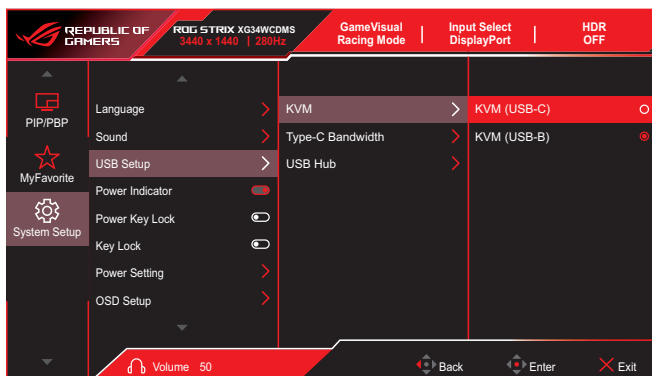
- Till Systeminställningar → USB-inställningar → KVM.
- Välj lämpligt alternativ för KVM (USB-C) eller KVM (USB-B) baserat på din anslutningsmetod.



- När Auto KVM-detektering är AV kan du välja antingen KVM (USB-C) eller KVM (USB-B).
- Du kan också välja Auto KVM-detektering så att skärmen byter KVM automatiskt.



- När Auto KVM-detektering är PÅ kan varje ingångskälla ställas in på en KVM USB-väg (USB-C eller USB-B). När du växlar till en annan ingång växlar KVM-anslutningen automatiskt till motsvarande USB-väg.



- Type-C Bandwidth (Type-C bandbredd):** Välj USB Type-C med USB 2.0 eller USB 3.2. USB 3.2 klarar upp till 3440x1440@180Hz.
- USB Hub:** Ställer in USB-hubbens tillgänglighet under vänteläge.
- Power Indicator (strömindikator):** Slår på/stänger av ström-LED.
- Power Key Lock (Lås strömknapp):** Aktivera/inaktivera strömknappen.
- Key Lock (Knapplås):** För att inaktivera alla funktionsknappar. Tryck och håll  nedåt i mer än fem sekunder för att avbryta nyckellåset.
- Power Setting (Energiinställning):** Välj energiinställning. När inställt på **Performance Mode (Prestandaläge)** kan det leda till högre energiförbrukning. När däremot inställt på **Power Saving Mode (Strömsparläge)** kan det leda till begränsad luminansprestanda.
- OSD Setup (OSD-inställningar):** Konfigurera inställningar för OSD-menyn.
 - OSD Position (OSD-placering):** Ställ in OSD-menyns placering.
 - OSD Timeout (OSD tidsspärr):** Justera OSD-tidsgränsen.
 - Transparency (Genomskinlighet):** Ställer inte OSD-bakgrunden från ogenomskinlig till transparent.

- **DDC/CI:** Aktivera/inaktivera DDC/CI-funktionen.



DDC/CI-alternativet kan justeras när VRR är AV.

- **DisplayPort Stream (Dataström från DisplayPort):** Kompatibilitet med grafikkort. Välj DisplayPort 1.2 eller DisplayPort 1.4 efter den DP-version som stöds av grafikkortet.
- **DSC Support (DSC-stöd):** Aktivera/inaktivera DSC-funktionen (Display Stream Compression).
- **ASUS Power Sync:** Gör det möjligt att slå på/av konsolenheten eller installationsboxen, t.ex. Apple TV, Sony PlayStation, Xbox Series X/S, Nintendo Switch, via skärmen. Standardinställningen är **OFF (AV)**. Om skärmen är påslagen kommer CEC-källan automatiskt att slås på och vice versa. Om CEC-källan är påslagen kommer skärmen automatiskt att slås på.
- **Information:** Visa information om bildskärmen.
- **All Reset (Återställ alla):** Väljer **“YES (JA)”** för att återställa alla inställningar till tillverkarens standardläge.

3.2 Specifikationer

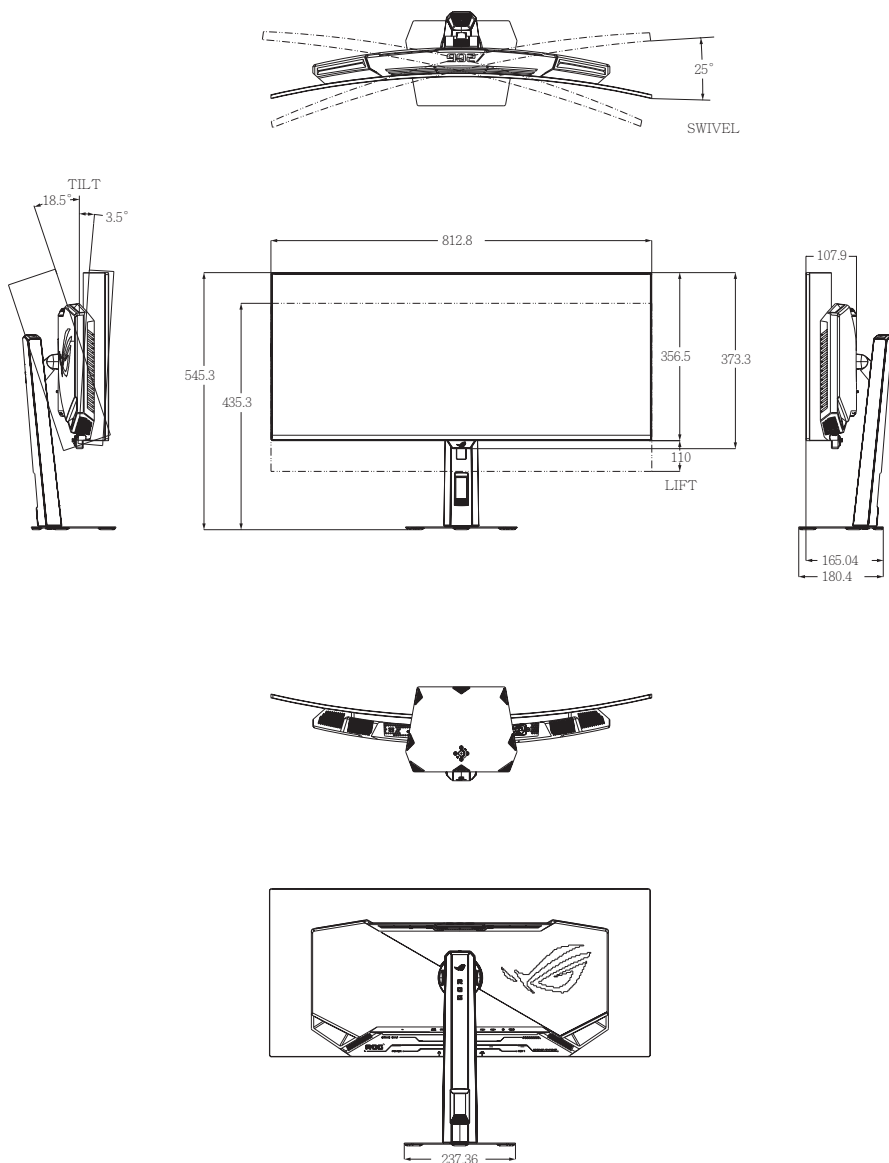
Paneltyp	OLED
Panelstorlek	34"
Högsta upplösning	3440 x 1440
Ljusstyrka	300 nits (normalt)
Kontrastförhållande	1,5M:1
Visningsvinkel (H/V)	178° (H) / 178° (V)
Skärmfärger	10 bit
Svarstid	0,03 ms
Val av färgtemperatur	8 lägen (4000K/5000K/6500K/7500K/8200K/9300K/10000K/Användarläge)
Analog ingång	Nej
Digital inmatning	DisplayPort v1.4 x1 HDMI v2.1 x2 USB-A x3 USB Type-B x1 USB-C x1 (DP alt-läge) (PD 15W)
Hörlursuttag	Ja
SPDIF-utgång	Nej
Högtalare (inbyggd)	Nej
USB3.2 Gen 1-port	Nedströms: USB-A x3 (5V/0,9A) Uppströms: USB Type-B x1
USB2.0-port	Nej
Färger	Eclipse Grey
Strömlampa	Röd (på) Orange (standby)
Lutning	-5° till 20°
Svängning	±25°
Pivot	NA
Höjjustering	0 till 110 ± 5 mm
VESA väggfäste	100 x 100 mm
Kensington-lås	Ja
Spänning	AC 100-240V, 50/60 Hz
Strömförbrukning	Ström på: 34W** Energibesparing: < 0,5W Ström av: < 0,3W
Temperatur (drift)	0°C till 40°C
Temperatur (ej i drift)	-20°C till 60°C

Mått (B x H x D)	812,8 x 545,3 x 180,4 mm (högst)
Förpackningens mått (B x H x D)	980 x 480 x 162 mm
Vikt	7,4 ±0,5 kg (nettovikt) 10,3 ±0,5 kg (bruttovikt)
Flera språk	23 språk (engelska, franska, tyska, spanska, italienska, nederländska, ryska, polska, tjeckiska, kroatiska, ungerska, rumänska, portugisiska, turkiska, förenklad kinesiska, traditionell kinesiska, japanska, koreanska, persiska (farsi), thailändska, indonesiska, ukrainska, vietnamesiska)
Överensstämmelse och standarder	cTUVus, FCC, ICES-003, FDA, CB, CE, ErP, UkrSEPRO, Ukraine Energy, CU, CCC, CEL, BSMI, RCM, AU_MEPS, VCCI, PSE, J-MOSS, RoHS, WEEE, Windows 10/11 WHQL, KC, KCC, E-STANDBY, VN_MEPS, TUV-Flicker Free, TUV-Low Blue Light, CEC, SIOC

* Specifikationer kan komma att ändras utan föregående meddelande.

** Mäter skärmens ljusstyrka på 200 nits utan anslutning av ljud/USB/kortläsare.

3.3 Konturmått



3.4 Felsökning (FAQ)

Problem	Möjlig lösning
Strömindikatorn är inte PÅ	- Tryck på valfri knapp för att kontrollera om skärmen är påslagen. - Kontrollera att strömkabeln är korrekt ansluten till skärmen och eluttaget. - Kontrollera Power Indicator (Strömindikator)-funktionen i OSD-menyn. Välj "PÅ" för att slå på ström LED:en.
LED-lampan för ström lyser rött och det finns ingen skärmbild	- Kontrollera att bildskärmen och datorn är påslagen. - Se till att signalkabeln är korrekt ansluten till skärmen och datorn. - Inspektera signalkabeln och kontrollera att ingen av stiften är böjda. - Anslut datorn till en annan tillgänglig skärm för att kontrollera att datorn fungerar korrekt.
Skärmbilden är för ljus eller mörk	Justera Contrast (Kontrast)- och Brightness (Ljusstyrka)-inställningar via OSD.
Skärmbilden studsar eller ett vågmönster förekommer i bilden	- Se till att signalkabeln är korrekt ansluten till skärmen och datorn. - Flytta undan elektroniska enheter som kan orsaka elektriska störningar.
Skärmbilden uppvisar färgdefekter (vitt ser inte vitt ut)	- Inspektera signalkabeln och kontrollera att ingen av stiften är böjda. - Utför All Reset (Alla Återställ) via OSD. - Välj lämplig färgtemperatur (Color Temp. (Färgtemperatur)) via OSD.
HDR-innehåll spelas inte upp korrekt	- Kontrollera att ingångskällan stöder HDR-uppspelning (med korrekta systeminställningar och den senaste programvaran). - Se till att innehållet är HDR-kodat.

3.5 Tidtagningslista som stöds

21:9

HDMI	DP	USB Type-C
640x480 @ 60Hz	640x480 @ 60Hz	640x480 @ 60Hz
640x480 @ 75Hz	640x480 @ 75Hz	640x480 @ 75Hz
720x480 @ 60Hz	720x480 @ 60Hz	720x480 @ 60Hz
720x576 @ 50Hz	720x576 @ 50Hz	720x576 @ 50Hz
800x600 @ 60Hz	800x600 @ 60Hz	800x600 @ 60Hz
800x600 @ 75Hz	800x600 @ 75Hz	800x600 @ 75Hz
1024x768 @ 60Hz	1024x768 @ 60Hz	1024x768 @ 60Hz
1024x768 @ 75Hz	1024x768 @ 75Hz	1024x768 @ 75Hz
1280x720 @ 50Hz	1280x720 @ 50Hz	1280x720 @ 50Hz
1280x720 @ 60Hz	1280x720 @ 60Hz	1280x720 @ 60Hz
1280x960 @ 60Hz	1280x960 @ 60Hz	1280x960 @ 60Hz
1280x1024 @ 60Hz	1280x1024 @ 60Hz	1280x1024 @ 60Hz
1600x1200 @ 60Hz	1600x1200 @ 60Hz	1600x1200 @ 60Hz
1920x1080 @ 24Hz	1920x1080 @ 24Hz	1920x1080 @ 24Hz
1920x1080 @ 25Hz	1920x1080 @ 25Hz	1920x1080 @ 25Hz
1920x1080 @ 30Hz	1920x1080 @ 30Hz	1920x1080 @ 30Hz
1920x1080 @ 50Hz	1920x1080 @ 50Hz	1920x1080 @ 50Hz
1920x1080 @ 60Hz	1920x1080 @ 60Hz	1920x1080 @ 60Hz
1920x1080 @ 100Hz	1920x1080 @ 100Hz	1920x1080 @ 100Hz
1920x1080 @ 120Hz	1920x1080 @ 120Hz	1920x1080 @ 120Hz
2560x1440 @ 60Hz	2560x1440 @ 60Hz	2560x1440 @ 60Hz
2560x1440 @ 120Hz	2560x1440 @ 120Hz	2560x1440 @ 120Hz
3440x1440 @ 60Hz	3440x1440 @ 60Hz	3440x1440 @ 60Hz
3440x1440 @ 120Hz	3440x1440 @ 120Hz	3440x1440 @ 120Hz
3440x1440 @ 140Hz	3440x1440 @ 140Hz	3440x1440 @ 140Hz
3440x1440 @ 180Hz	3440x1440 @ 180Hz	3440x1440 @ 180Hz
3440x1440 @ 280Hz	3440x1440 @ 280Hz	3440x1440 @ 280Hz
3840x2160 @ 24Hz		
3840x2160 @ 25Hz		
3840x2160 @ 30Hz		
3840x2160 @ 50Hz		
3840x2160 @ 60Hz		
3840x2160 @ 100Hz		
3840x2160 @ 120Hz		

HDMI	DP	USB Type-C
640x480@60Hz	640x480@60Hz	640x480@60Hz
640x480@75Hz	640x480@75Hz	640x480@75Hz
720x480@60Hz	720x480@60Hz	720x480@60Hz
720x576@50Hz	720x576@50Hz	720x576@50Hz
800x600@60Hz	800x600@60Hz	800x600@60Hz
800x600@75Hz	800x600@75Hz	800x600@75Hz
1024x768@60Hz	1024x768@60Hz	1024x768@60Hz
1024x768@75Hz	1024x768@75Hz	1024x768@75Hz
1280x720@50Hz	1280x720@50Hz	1280x720@50Hz
1280x720@60Hz	1280x720@60Hz	1280x720@60Hz
1280x960@60Hz	1280x960@60Hz	1280x960@60Hz
1280x1024@60Hz	1280x1024@60Hz	1280x1024@60Hz
1600x1200@60Hz	1600x1200@60Hz	1600x1200@60Hz
1920x1080@24Hz	1920x1080@24Hz	1920x1080@24Hz
1920x1080@25Hz	1920x1080@25Hz	1920x1080@25Hz
1920x1080@30Hz	1920x1080@30Hz	1920x1080@30Hz
1920x1080@50Hz	1920x1080@50Hz	1920x1080@50Hz
1920x1080@60Hz	1920x1080@60Hz	1920x1080@60Hz
1920x1080@100Hz	1920x1080@100Hz	1920x1080@100Hz
1920x1080@120Hz	1920x1080@120Hz	1920x1080@120Hz
1920x1080@240Hz	1920x1080@240Hz	1920x1080@240Hz
1920x1080@280Hz	1920x1080@280Hz	1920x1080@280Hz
2560x1440@60Hz	2560x1440@60Hz	2560x1440@60Hz
2560x1440@120Hz	2560x1440@120Hz	2560x1440@120Hz
2560x1440@140Hz	2560x1440@140Hz	2560x1440@140Hz
2560x1440@240Hz	2560x1440@240Hz	2560x1440@240Hz
2560x1440@280Hz	2560x1440@280Hz	2560x1440@280Hz
3840x2160@24Hz		
3840x2160@25Hz		
3840x2160@30Hz		
3840x2160@50Hz		
3840x2160@60Hz		
3840x2160@100Hz		
3840x2160@120Hz		

24,5" simulering

HDMI	DP	USB Type-C
640x480 @ 60Hz	640x480 @ 60Hz	640x480 @ 60Hz
640x480 @ 75Hz	640x480 @ 75Hz	640x480 @ 75Hz
720x480 @ 60Hz	720x480 @ 60Hz	720x480 @ 60Hz
720x576 @ 50Hz	720x576 @ 50Hz	720x576 @ 50Hz
800x600 @ 60Hz	800x600 @ 60Hz	800x600 @ 60Hz
800x600 @ 75Hz	800x600 @ 75Hz	800x600 @ 75Hz
1024x768 @ 60Hz	1024x768 @ 60Hz	1024x768 @ 60Hz
1024x768 @ 75Hz	1024x768 @ 75Hz	1024x768 @ 75Hz
1280x720 @ 50Hz	1280x720 @ 50Hz	1280x720 @ 50Hz
1280x720 @ 60Hz	1280x720 @ 60Hz	1280x720 @ 60Hz
1280x960 @ 60Hz	1280x960 @ 60Hz	1280x960 @ 60Hz
1280x1024 @ 60Hz	1280x1024 @ 60Hz	1280x1024 @ 60Hz
1600x1200 @ 60Hz	1600x1200 @ 60Hz	1600x1200 @ 60Hz
1920x1080 @ 24Hz	1920x1080 @ 24Hz	1920x1080 @ 24Hz
1920x1080 @ 25Hz	1920x1080 @ 25Hz	1920x1080 @ 25Hz
1920x1080 @ 30Hz	1920x1080 @ 30Hz	1920x1080 @ 30Hz
1920x1080 @ 50Hz	1920x1080 @ 50Hz	1920x1080 @ 50Hz
1920x1080 @ 60Hz	1920x1080 @ 60Hz	1920x1080 @ 60Hz
1920x1080 @ 100Hz	1920x1080 @ 100Hz	1920x1080 @ 100Hz
1920x1080 @ 120Hz	1920x1080 @ 120Hz	1920x1080 @ 120Hz
2344x1320 @ 60Hz	2344x1320 @ 60Hz	2344x1320 @ 60Hz
2344x1320 @ 120Hz	2344x1320 @ 120Hz	2344x1320 @ 120Hz
2344x1320 @ 240Hz	2344x1320 @ 240Hz	2344x1320 @ 240Hz
2344x1320 @ 280Hz	2344x1320 @ 280Hz	2344x1320 @ 280Hz
2560x1440 @ 60Hz	2560x1440 @ 60Hz	2560x1440 @ 60Hz
2560x1440 @ 120Hz	2560x1440 @ 120Hz	2560x1440 @ 120Hz
3840x2160 @ 24Hz		
3840x2160 @ 25Hz		
3840x2160 @ 30Hz		
3840x2160 @ 50Hz		
3840x2160 @ 60Hz		
3840x2160 @ 100Hz		
3840x2160 @ 120Hz		

27" simulering

HDMI	DP	USB Type-C
640x480@60Hz	640x480@60Hz	640x480@60Hz
640x480@75Hz	640x480@75Hz	640x480@75Hz
720x480@60Hz	720x480@60Hz	720x480@60Hz
720x576@50Hz	720x576@50Hz	720x576@50Hz
800x600@60Hz	800x600@60Hz	800x600@60Hz
800x600@75Hz	800x600@75Hz	800x600@75Hz
1024x768@60Hz	1024x768@60Hz	1024x768@60Hz
1024x768@75Hz	1024x768@75Hz	1024x768@75Hz
1280x720@50Hz	1280x720@50Hz	1280x720@50Hz
1280x720@60Hz	1280x720@60Hz	1280x720@60Hz
1280x960@60Hz	1280x960@60Hz	1280x960@60Hz
1280x1024@60Hz	1280x1024@60Hz	1280x1024@60Hz
1600x1200@60Hz	1600x1200@60Hz	1600x1200@60Hz
1920x1080@24Hz	1920x1080@24Hz	1920x1080@24Hz
1920x1080@25Hz	1920x1080@25Hz	1920x1080@25Hz
1920x1080@30Hz	1920x1080@30Hz	1920x1080@30Hz
1920x1080@50Hz	1920x1080@50Hz	1920x1080@50Hz
1920x1080@60Hz	1920x1080@60Hz	1920x1080@60Hz
1920x1080@100Hz	1920x1080@100Hz	1920x1080@100Hz
1920x1080@120Hz	1920x1080@120Hz	1920x1080@120Hz
2560x1440@60Hz	2560x1440@60Hz	2560x1440@60Hz
2560x1440@120Hz	2560x1440@120Hz	2560x1440@120Hz
2560x1440@140Hz	2560x1440@140Hz	2560x1440@140Hz
2560x1440@240Hz	2560x1440@240Hz	2560x1440@240Hz
2560x1440@280Hz	2560x1440@280Hz	2560x1440@280Hz
3840x2160@24Hz		
3840x2160@25Hz		
3840x2160@30Hz		
3840x2160@50Hz		
3840x2160@60Hz		
3840x2160@100Hz		
3840x2160@120Hz		

Kvadrat

HDMI	DP	USB Type-C
640x480 @ 60Hz	640x480 @ 60Hz	640x480 @ 60Hz
640x480 @ 75Hz	640x480 @ 75Hz	640x480 @ 75Hz
720x480 @ 60Hz	720x480 @ 60Hz	720x480 @ 60Hz
720x576 @ 50Hz	720x576 @ 50Hz	720x576 @ 50Hz
800x600 @ 60Hz	800x600 @ 60Hz	800x600 @ 60Hz
800x600 @ 75Hz	800x600 @ 75Hz	800x600 @ 75Hz
1024x768 @ 60Hz	1024x768 @ 60Hz	1024x768 @ 60Hz
1024x768 @ 75Hz	1024x768 @ 75Hz	1024x768 @ 75Hz
1024x768 @ 280Hz	1024x768 @ 280Hz	1024x768 @ 280Hz
1280x720 @ 50Hz	1152x864 @ 280Hz	1152x864 @ 280Hz
1280x720 @ 60Hz	1280x720 @ 50Hz	1280x720 @ 50Hz
1280x960 @ 60Hz	1280x720 @ 60Hz	1280x720 @ 60Hz
1280x960 @ 280Hz	1280x960 @ 60Hz	1280x960 @ 60Hz
1280x1024 @ 60Hz	1280x960 @ 280Hz	1280x960 @ 280Hz
1440x1080 @ 280Hz	1280x1024 @ 60Hz	1280x1024 @ 60Hz
1728x1080 @ 280Hz	1440x1080 @ 280Hz	1440x1080 @ 280Hz
1600x1200 @ 60Hz	1600x1200 @ 60Hz	1600x1200 @ 60Hz
1920x1080 @ 24Hz	1728x1080 @ 280Hz	1728x1080 @ 280Hz
1920x1080 @ 25Hz	1920x1080 @ 24Hz	1920x1080 @ 24Hz
1920x1080 @ 30Hz	1920x1080 @ 25Hz	1920x1080 @ 25Hz
1920x1080 @ 50Hz	1920x1080 @ 30Hz	1920x1080 @ 30Hz
1920x1080 @ 60Hz	1920x1080 @ 50Hz	1920x1080 @ 50Hz
1920x1080 @ 100Hz	1920x1080 @ 60Hz	1920x1080 @ 60Hz
1920x1080 @ 120Hz	1920x1080 @ 100Hz	1920x1080 @ 100Hz
1920x1440 @ 280Hz	1920x1080 @ 120Hz	1920x1080 @ 120Hz
2560x1440 @ 60Hz	1920x1440 @ 280Hz	1920x1440 @ 280Hz
2560x1440 @ 120Hz	2560x1440 @ 60Hz	2560x1440 @ 60Hz
3840x2160 @ 24Hz	2560x1440 @ 120Hz	2560x1440 @ 120Hz
3840x2160 @ 25Hz		
3840x2160 @ 30Hz		
3840x2160 @ 50Hz		
3840x2160 @ 60Hz		
3840x2160 @ 100Hz		
3840x2160 @ 120Hz		

